

## В РГУФКСМиТ школьников научили мыслить стратегически



15 апреля в Российском государственном университете физической культуры, спорта, молодежи и туризма прошел мастер-класс по обучению стратегическому и тактическому мышлению на основе компьютерной игры DotA 2. Практикум прошел в лаборатории киберспорта РГУФКСМиТ в рамках проекта Департамента образования города Москвы «Университетские субботы».

Всего мастер-класс собрал 32 школьника, которым сильнейший киберспортсмен России **Артем Баршак** и доцент кафедры теории и методики индивидуально-игровых и интеллектуальных видов спорта **Михаил Новоселов** рассказали о том, как можно с помощью спортизированной игры Dota 2 развивать стратегическое и тактическое мышление человека, тренировать кратковременную и долговременную памяти, командное взаимодействие.

На втором этапе для слушателей был организован мини-турнир с призами от организатора за первое и второе места.