



Генеральный секретарь Международной федерации электронного спорта (IeSF) Алекс Лим посетил РГУФКСМиТ



Сегодня, 22 сентября 2016 года, в Российском государственном университете физической культуры, спорта, молодежи и туризма состоялась официальная встреча с представителями Международной федерации электронного спорта (IeSF) и Федераций компьютерного спорта России (ФКС России).

В состав делегации вошли: генеральный секретарь Международной федерации электронного спорта Алекс Лим, первый вице-президент Федерации компьютерного спорта России Дмитрий Смит, генеральный секретарь Федерации компьютерного спорта России Эмин Антонян, советник президента ФКС России по вопросам образования и науки, кандидат педагогических наук Елена Скаржинская.

Гостей встретили представители РГУФКСМиТ: исполняющий обязанности проректора по учебно-методической работе, кандидат педагогических наук Евгений Александрович Павлов, проректор по спортивно-воспитательной работе Константин Сергеевич Репин, начальник отдела информации и связей с общественностью Сайдамин Шамаевич Цакаев и руководитель специализации «Теория и методика компьютерного спорта» кафедры теории и методики индивидуально-игровых и интеллектуальных видов спорта, кандидат педагогических наук Михаил Алексеевич Новоселов.



Почётные гости и представители университета провели переговоры, где наметили основные направления и перспективы сотрудничества. Генеральный секретарь Международной

федерации электронного спорта Алекс Лим отметил то обстоятельство, что в ведущем спортивном вузе страны реализуется единственная в России образовательная программа подготовки кадров для компьютерного спорта. Евгений Александрович Павлов отметил, что данная программа пользуется спросом: в течение трех лет наблюдается хорошая динамика поступающих, также Университет проводит различные мероприятия для школьников, интересующихся компьютерным спортом.

Затем гости проследовали в Научно-исследовательский институт спорта РГУФКСМиТ. Делегатов впечатлило инновационное оборудование института, а Алекс Лим проявил живой интерес к экспонатам по биомеханическому анализу спортсменов. Особо он отметил систему Qualisys по оценке техники выполнения движений на основе создания трехмерной модели движущегося человеческого тела с проведением математического анализа основных аспектов движения





Завершающим этапом мероприятия стала встреча представителей Международной федерации электронного спорта и Федераций компьютерного спорта России со студентами РГУФКСМиТ специализации «Теория и методика компьютерного спорта». Отвечая на их вопросы, Алекс Лим рассказал о планах по созданию совместных обучающих программ, открытых арен для проведения соревнований, а также высказал необходимость развития программ международного обмена студентов.



В ходе встречи Алекс Лим также поделился планами развития Международной академии компьютерного спорта, которая призвана интегрировать все основные направления развития



компьютерного спорта, особенно в области научных исследований.

«Компьютерный спорт – сегодня больше, чем игра. Мы хотим, чтобы то, чем мы занимаемся, стало профессиональным и развитым видом спорта» - сказал в конце встречи Алекс Лим.





Стороны выразили уверенность в продолжении плодотворного сотрудничества и подчеркнули, что сегодняшняя встреча придаст новый импульс развитию компьютерного спорта как в образовательных учреждениях, в частности в РГУФКСМиТ, так и по всей России.

Фотоотчёт: [Генеральный секретарь Международной федерации компьютерного спорта \(IeSF\) Алекс Лим посетил РГУФКСМиТ](#) [1]